

Nimble Neuron IP 使用政策 (2023.02.14)

使用Nimble Neuron IP(Intellectual Property)游戏的世界观、故事、怪物、图片、背景音乐及视频等构成游戏的版权作品时，须遵守下列政策。

1. 所有游戏的版权及相关知识产权归(株)Nimble Neuron (以下简称“公司”)所有。
2. 公司为鼓励社区活动提供游戏Fankit，允许Fankit使用者有限且非独家使用。但使用该Fankit时，需要遵守以下政策。
3. Nimble Neuron IP 使用者可以进行非盈利及部分盈利创作。可在下列范围内进行盈利活动。

i. 创作性：制作物中不能和Fankit中的内容完全相同，需要使用者进行额外的创作。此外，使用、改造或者照搬Fankit中的一部分将不被视为额外的创作。

使用Fankit的使用者需要承担风险，不得冒充公司官方周边。此外，需要标明版权、来源及非官方制作的内容。当Fankit的任意修改部分违反大韩民国法律或侵犯第三方的权利时，公司不承担任何法律责任。

ii. 个人直销：使用者本人创作的作品并直接销售。直销是指不经过代理店、批发商、独家经销商及网上商店等第三方流通网购买使用者的创作并代理销售等行为，直接通过现场或网上销售。

如果您希望通过第三方分销网络进行销售，则需要事先获得公司的书面同意。

iii. 已完成营业登记的经营者（包括法人和个体经营者）在使用永恒轮回IP或销售基于Fankit内容的创作之前，必须事先获得公司的书面同意。未征得同意时，公司可采取暂停销售等相关措施。

4. 包括Fankit在内的Nimble Neuron IP不得包含以下内容或表述，违反时可要求使用者承担法律责任。

i. 可能损害游戏或公司形象的内容

ii. 违反法律或侵犯第三方权利的内容，例如知识产权和肖像权

iii. 歧视、贬低或助长对特定群体、宗教、种族、性别等仇恨内容

iv. 淫秽或可能会使他人感到羞耻的内容

v. 残忍或可能引起他人厌恶的暴力和刺激性内容

vi. 可能被误认为是公司正式内容的内容

vii. 其他Nimble Neuron认为不适合制作和销售的内容

5. Nimble Neuron IP使用者与第三方或其他使用者发生纠纷时，本公司对此概不介入或承担责任，使用者应完全负责解决该纠纷。此外，如果公司因纠纷而遭受损失，用户必须赔偿公司的损失。

* 实施日：本Nimble Neuron IP 使用政策自2023年3月14日起实施。

永恒轮回Fankit使用指南将更替为本政策。