

Nimble Neuron IP 使用政策 (2023.02.14)

使用Nimble Neuron IP(Intellectual Property)遊戲的世界觀、故事、怪物、圖片、背景音樂及影片等構成遊戲的版權作品時，須遵守下列政策。

1. 所有遊戲的版權及相關智慧財產權歸(株)Nimble Neuron (以下簡稱“公司”) 所有。
2. 公司為鼓勵社區活動提供遊戲Fankit，允許Fankit使用者有限且非獨家使用。但使用該Fankit時，需要遵守以下政策。
3. Nimble Neuron IP 使用者可以進行非盈利及部分盈利創作。可在下列範圍內進行盈利活動。

i. 創作性：製作物中不能和Fankit中的內容完全相同，需要使用者進行額外的創作。此外，使用、改造或者照搬Fankit中的一部分將不被視為額外的創作。

使用Fankit的使用者需要承擔風險，不得冒充公司官方週邊。此外，需要標明版權、來源及非官方製作的內容。當Fankit的任意修改部分違反大韓民國法律或侵犯第三方的權利時，公司不承擔任何法律責任。

ii.

個人直銷：使用者本人創作的作品並直接銷售。直銷是指不經過代理店、批發商、獨家經銷商及網上商店等第三方流通網購買使用者的創作並代理銷售等行為，直接通過現場或網上銷售。

如果您希望通過第三方直銷網路進行銷售，則需要事先獲得公司的書面同意。

iii. 已完成營業登記的經營者（包括法人和個體經營者）在使用永恆輪迴IP或銷售基於Fankit內容的創作之前，必須事先獲得公司的書面同意。未徵得同意時，公司可採取暫停銷售等相關措施。

4. 包括Fankit在內的Nimble Neuron IP不得包含以下內容或表述，違反時可要求使用者承擔法律責任。

- i. 可能損害遊戲或公司形象的內容
- ii. 違反法律或侵犯第三方權利的內容，例如智慧財產權和肖像權
- iii. 歧視、貶低或助長對特定群體、宗教、種族、性別等仇恨內容
- iv. 淫穢或可能會使他人感到羞恥的內容
- v. 殘忍或可能引起他人厭惡的暴力和刺激性內容
- vi. 可能被誤認為是公司正式內容的內容
- vii. 其他Nimble Neuron認為不適合製作和銷售的內容

5. Nimble Neuron IP使用者與第三方或其他使用者發生糾紛時，本公司對此概不介入或承擔責任，使用者應完全負責

解決該糾紛。此外，如果公司因糾紛而遭受損失，用戶必須賠償公司的損失。

* 實施日：本Nimble Neuron IP 使用政策自2023年3月14日起實施。

永恆輪迴Fankit使用指南將更替為本政策。