

Nimble Neuron IP 利用ガイドライン(2023.02.14)

Nimble Neuron IP(Intellectual Property)ゲームの世界観・ストーリー・キャラクター・モンスター・画像・背景音楽・映像などゲームを構成するすべての著作物を利用するには以下のガイドラインを遵守しなければなりません。

1. すべてのゲーム著作権及び関連知的財産権は(株)Nimble Neuron(以下「当社」といいます。)にあります。
2. 当社はより多くの皆様に安心して二次創作活動を行っていただけるよう、ゲームのファンキットを提供し、ファンキットの利用者に制限のある非独占的な使用を許諾します。但し、ファンキット利用の際には以下のガイドラインを遵守しなければなりません。
3. Nimble Neuron IPの利用者は非営利目的での創作及び一部の営利活動が認められています。営利目的の創作活動の場合、以下の範囲内で認められます。
 - a. 創作性：利用者の創作物内にファンキットと同じコンテンツを含むことは一切許容されません。利用者は必ず追加創作活動を行ってください。また、ファンキットの一部をそのまま利用するもの、単なる改編の域を出ないもの等の創作性に欠けるものは創作物として認められません。

ファンキット利用は利用者に責任があり、当社の公式制作物を詐称することはできません。また、著作権及び出处、公式制作物でないというコンテンツの表記が必要となります。ファンキットから意図的に修正した部分において大韓民国の実定法を違反または第三者の権利を侵害する場合、当社は一切の責任を負いません。

- b. 個人が直接販売：利用者本人が制作した創作物は直接販売を行わなければなりません。直接販売とは、代理店・問屋・総販売店・オンラインモールなど、第三者による流通網を通じて利用者の創作物を買取り、代理販売を行うなどの行為を除いた、利用者が直接行う現場またはオンラインでの販売を意味します。

第三者による流通網を通じての販売をご希望の方の場合、当社の事前の書面による同意が必要となります。

- c. 事業者登録を受けている事業者(法人及び個人事業者を含め)は当社の事前の書面による同意なしに、エターナルリターンIPを利用またはファンキットのコンテンツを基に

制作した創作物を販売することはできません。当社が同意していない販売行為を行う場合、当社はその販売行為を差し止めさせていただくなどの措置を取る場合がございます。

4. ファンキットを含めるNimble Neuron IPは以下の内容や表現が含まれることを禁じています。違反する場合、利用者は法的責任を問われることがあります。
 - a. ゲームまたは当社のイメージを損なう可能性があると思われる内容
 - b. 法律違反または知的財産権、肖像権など、第3者の権利を侵害する内容
 - c. 特定の集団、宗教、人種、性別などの差別や誹謗・中傷する内容
 - d. 他人に性的羞恥心を害する内容
 - e. 残酷な内容、または他人に嫌悪感を与えられる暴力的で刺激的な内容
 - f. 当社の公式コンテンツと誤解を招く内容
 - g. その他Nimble Neuronが制作及び販売に不適切だと判断する内容
5. Nimble Neuron IPの利用者が第三者または他の利用者との間で紛争が生じた場合、当社は介入または一切の責任を負わないものとします。当該利用者は自己の責任で紛争を解決しなければなりません。また、このような紛争によって当社に損害を与えた場合、当該利用者は当社に対し、当社が被った損害を賠償するものとします。

施行日：本Nimble Neuron IP利用ガイドラインは2023年03月14日から施行されます。

従来のエターナルリターンファンキット利用ガイドは本Nimble Neuron IP利用ガイドラインに変更されます。